|  |
| --- |
| **1. 주제**  OTT 플랫폼 구독 추천 시스템  **분반, 팀, 학번, 이름**  AI융합학부/ 20221809/ 이채은 |

|  |  |
| --- | --- |
| **2. 요약**  사용자들이 원하는 작품을 최소 비용으로 볼 수 있도록 어떤 순서로 무슨 OTT 플랫폼을 구독하면 좋을지 추천합니다. 사용자가 보고싶은 작품들을 선택하면 각 OTT 플랫폼이 어떤 작품을 언제까지 보유하고 있는지에 따라 사용자가 구독하면 좋을 OTT 플랫폼을 추천하고, 만약 여러 OTT 플랫폼들을 구독해야 한다면 구독 순서를 추천합니다. | **3. 대표 그림**    [ 개발 배경 및 예상 효과 ]  OTT 플랫폼을 사용하며 원하는 작품을 효율적으로 볼 수 있도록 추천해주는 시스템의 필요성을 느껴서 개발하게 되었고, OTT 플랫폼 사용자들이 효율적으로 원하는 작품을 보기 위해 사용할 것으로 예상됩니다. |

|  |
| --- |
| **4. 서론**  [ 배경 설명 및 사례 분석 ]  OTT 플랫폼들이 증가함에 따라 하나의 OTT 서비스를 구독해도 보고싶은 작품들이 다른 플랫폼에 있어서 마음껏 즐기지 못하는 경우가 많습니다. 여러 OTT 플랫폼을 구독하려고 해도 가격이 만만치 않아서 고민되는 경험을 종종 할 수 있습니다. 따라서 가장 효율적으로, 최소 비용으로, 최대의 작품들을 감상할 수 있는 시스템이 존재한다면 OTT 서비스를 즐기고자 하는 사용자들에게 도움이 될 것이라 생각했습니다.  [ 문제 정의 및 해결 방안 ]  즉, 모든 OTT 플랫폼들을 구독하기에 비용적 부담이 되고, 하나의 OTT 플랫폼을 구독하면 원하는 작품들을 즐길 수 없다는 문제가 생김에 따라 사용자들이 최소비용으로 작품들을 즐길 수 있도록 OTT 플랫폼을 추천하거나, 구독 순서를 추천하는 시스템을 생각하게 되었습니다. |

|  |
| --- |
| **5. 본론**  [ 시스템 개요 ]    [ 필요한 기술 요소 ]  웹사이트 형식으로 개발할 것이기 때문에 프론트엔드, 백엔드 기술과 사용자들에게 OTT 플랫폼을 잘 추천해줄 수 있는 알고리즘 또는 추천 인공지능이 필요합니다.  [ 구현 방법 및 개발 방향 ]  프론트엔드는 리액트를 활용하고, 백엔드 부분은 장고로 구현할 것입니다. 백엔드에 파이썬 기반의 장고를 사용하기 때문에 파이썬 기반의 웹사이트로 구현할 계획이고, 따라서 구니콘과 엔진엑스 또한 활용할 예정입니다. 서버는 아마존의 EC2를 활용하고, 원활한 서비스 제공을 위해 컨테이너 환경의 도커를 활용해 서버의 상태를 항상 같도록 만들고자 합니다. 크롤링을 통해 각 OTT 플랫폼의 작품 종류 및 제공 기간을 불러옵니다. 이후 사용자가 선택한 작품을 가장 많이 보유한 플랫폼 또는 효율적으로 작품들을 볼 수 있는 구독 순서를 추천하기 위한 추천 알고리즘을 사용합니다. 단순 알고리즘으로 효과적인 추천이 이루어지지 않는다면 파이썬 기반의 파이토치를 활용해 ML 및 DL을 접목시킬 계획입니다. |

|  |
| --- |
| **6. 결론**  다양한 OTT 플랫폼들 사이에서 보고싶은 작품들을 효율적으로 볼 수 있도록 도와주는 OTT 플랫폼 구독 추천 시스템은 사용자들이 보다 OTT 플랫폼들을 잘 사용할 수 있도록 할 것입니다. 이 시스템의 핵심이라고 할 수 있는 사용자들의 선택지를 통해 구독할 플랫폼 및 구독 순서를 추천하는 알고리즘에 대한 연구와 개발을 통해 더욱 효과적인 OTT 구독 추천 시스템을 만드는 것이 앞으로 더욱 좋은 서비스를 제공하기 위한 과제가 될 것입니다. |

**7. 출처**

[1] "AI가 알아서 상품, 콘텐츠 추천 … ‘써제스트’ 기술 뜬다", 「뉴시스」, 2022. 09. 23.

[2] 이상덕, "넷플릭스 가격 확 올리더니… “광고 보면 요금 반값”", 「매일경제」, 2022. 08. 28.

[3] 윤민혁, "AI가 콘텐츠 추천… “미디어포털로 도약”", 「서울경제」, 2022. 10. 04.